

❖ إنشاء رسوم لأجسام ثلاثية البعد بطريقة البثق.

طريقة البثق هي تحويل الرسوم ثنائية البعد إلى رسوم ثلاثية البعد وذلك بإعطاء الرسوم ارتفاع هو حد البثق أو مقداره ، وبثق الرسوم ثنائية البعد يجب أن تتوفر بها شرطان وهما :

١ - أن يكون نوع الخط Polyline ف (المستطيل ، الدائرة ، والمضلع ، ومجمع الخطوط) جميعها خطوط Polyline .

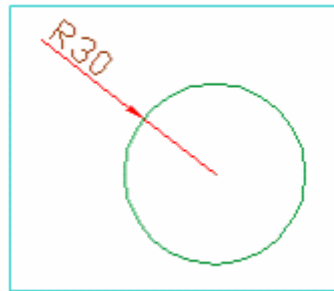
٢ - أن يكون الخط مغلقاً .حتى يمكن بثقه .

❖ أمر البثق  Extrude


يمكن تنشيط هذا الأمر من القائمة Solids شكل (٦ - ١) مباشرة أو بالذهاب إلى :

Extrude ← Solids ← Draw

مثال (١) :أبثق الدائرة شكل (٦ - ٢٩) بمقدار ٦٠ وبزاوية ٧ درجات .



شكل (٦ - ٢٩)

الحل:	
	١ - نشط الأمر  Extrude .
Select objects:	٢ - نشط (اختر) الدائرة عندما تبدو الرسالة التالية :
	٣ - اضغط Enter .
Specify height of extrusion or [Path]: 60	٤ - أدخل ارتفاع البثق (٦٠) عندما تبدو الرسالة التالية :
	٥ - اضغط Enter .